

扫雷游戏

【问题描述】

扫雷游戏是一款十分经典的单机小游戏。在 n 行 m 列的雷区中有一些格子含有地雷（称之为地雷格），其他格子不含地雷（称之为非地雷格）。玩家翻开一个非地雷格时，该格将会出现一个数字——提示周围格子中有多少个是地雷格。游戏的目标是在不翻出任何地雷格的条件下，找出所有的非地雷格。

现在给出 n 行 m 列的雷区中的地雷分布，要求计算出每个非地雷格周围的地雷格数。

注：一个格子的周围格子包括其上、下、左、右、左上、右上、左下、右下八个方向上与之直接相邻的格子。

【输入格式】

输入文件第一行是用一个空格隔开的两个整数 n 和 m ，分别表示雷区的行数和列数。

接下来 n 行，每行 m 个字符，描述了雷区中的地雷分布情况。字符 '*' 表示相应格子是地雷格，字符 '?' 表示相应格子是非地雷格。相邻字符之间无分隔符。

【输出格式】

输出文件包含 n 行，每行 m 个字符，描述整个雷区。用 '*' 表示地雷格，用周围的地雷个数表示非地雷格。相邻字符之间无分隔符。

【输入输出样例 1】

mine in	mine out
3 3	*10
*??	221
???	1*1
?*?	

见选手目录下的 mine/mine1.in 和 mine/mine1.ans。

【输入输出样例2】

mine in	mine out
2 3	2*1
*??	*21
*??	

见选手目录下的 mine/mine2.in 和 mine/mine2.ans。

【输入输出样例3】

见选手目录下的 mine/mine3.in 和 mine/mine3.ans。

【数据说明】

对于 100%的数据， $1 \leq n \leq 100$ ， $1 \leq m \leq 100$ 。